**1) ¿Qué es Estructura de Datos?**

Se usa para almacenar, organizar y usar los datos de manera sencilla y organizada por medio de herramientas, variables, entre otros.

**2) ¿Explique qué es un tipo de dato primitivo y no primitivo?**

Los primitivos son datos que han sido definidos ya en el programa y que solo nos sirven para almacenar datos.

Los no primitivos pueden ser modificados y creados a partir de los primitivos y que pueden llegar a tener muchas funciones de uso.

**3) ¿Explique qué es un tipo de dato compuesto y agregados?**

Los compuestos son los que tiene datos anidados o es conformado por una agrupación de datos.

Los agregados son datos que están agrupados y que pueden ser añadidos o quitados dependiendo de lo que se necesite.

**4) ¿Cuáles son los tipos de datos de estructuras estáticas?**

Estás están definidas y establecidas y que su memoria en la ejecución del programa no es posible cambiarla.

**5) ¿Cuáles son los tipos de datos de estructuras dinámicas?**

Estás no están establecidas con un tamaño de memoria o no son estructuras que deban ser fijas.

**6) ¿Qué es un TAD y de un ejemplo de ello?**

Son datos que son creados sin ningún valor y que durante la ejecución del programa pueden almacenar un dato y también ser utilizados durante el programa cambiando y almacenando datos que ingrese el usuario, es decir que no están definidos o no tienen un valor al iniciar el programa.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteUn ejemplo es cuando se crea un menú y en este caso se solicita un dato al usuario para poder continuar con la ejecución

**7) ¿Qué es modularidad?**

Se le conoce a la organización de los códigos por medio de dividir y subdividir el código de manera que sea entendible y se puedan identificar con facilidad los datos e instrucciones que se desean modificar o agregar.

**8) ¿Qué es Abstracción?**

Es una manera de dar mucho más lógica y énfasis solo a lo que es importante, para no crear diferentes caminos posibles, sino que solo enfocarse en uno y llegar a esa meta sin tener que complicar el código con estructuras, datos e instrucciones innecesarias que solo hagan el que se vuelva confuso.

**9) ¿cuáles son las ventajas de los tipos de datos abstractos?**

El no crear un formato o crear código que no pueda ser reutilizado en otros programas, además que puede facilitar el no tener que crear tanto datos con información ya definida que solo alargan el proceso y que puede ser ambiguo.

**10) ¿Describa qué es un nodo y que es un puntero?**

El nodo es considera una unión o conexión que sirve en la estructura de datos capaces de poder unir elementos sin que anteriormente se haya definido tamaño.

El puntero es una forma de poder indicar a que elemento, dirección o estructura queremos agregar un dato, permitiendo tener un control en el almacenamiento de datos.